

Les géographes des mondes imaginaires

Cycles 2 et 3

Objectifs

- construire le concept d'espace,
- se repérer dans l'espace.

Moyens

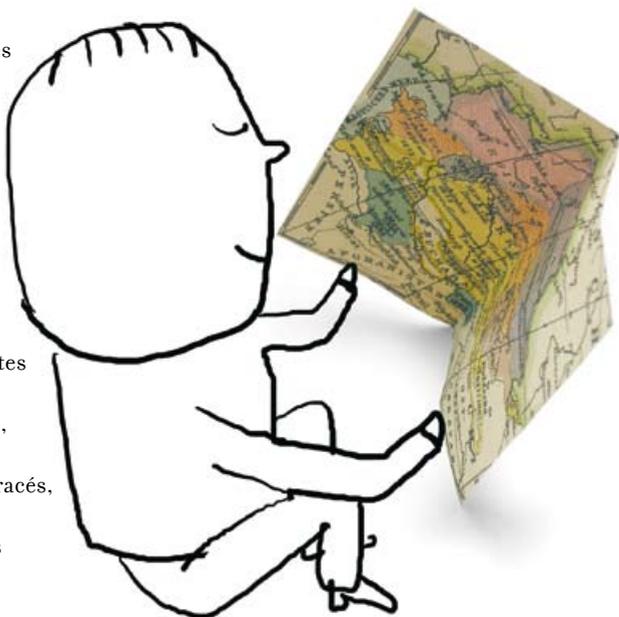
- conception et réalisation de cartes et de maquettes.

Compétences développées

- utiliser un vocabulaire pour décrire l'espace,
- savoir identifier les codes cartographiques,
- approcher la notion d'échelle.

Déroulement de l'atelier

- découverte des collections de cartes du musée,
- duplication de cartes par frottage,
- initiation aux instruments de repérage dans l'espace : type de tracés, codes couleurs,
- utilisation des cartes et des codes de repérage pour la réalisation d'une maquette.



Durée

2 heures

Prix

3 euros
par enfant